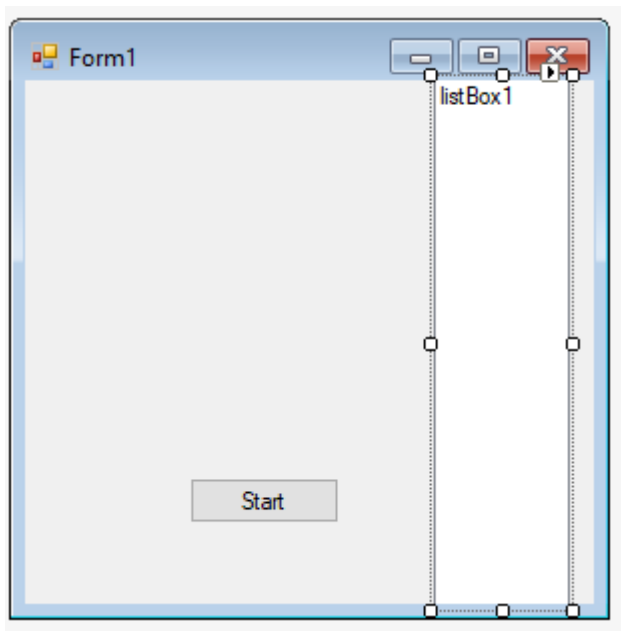


Kast 6 terninger



```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace _1A_win_kast_6_terninger
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        int[] tal = new int[7]; // array af integers med 7 pladser
        int[] summer = new int[50]; // array af integers med 50 pladser
        Random ran = new Random(); // instansen af Random hentes ned til ran
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
            for (int a = 1; a < 37; a++) // slet alle tal fra sum arrayet
                summer[a] = 0;
        }

        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            // start
            int a, sum=0;
            for(a=1;a<7;a++) //Loop for de 6 terninger
            {
                tal[a] = ran.Next(1,7); // tilfældige tal hentes
                sum += tal[a]; // summen adderes
            }
            summer[sum]++; // summen adderes til arrayet
            updlb(); // listboxen opdateres
        }
    }
}
```

```
maskedTextBox1.Text = tal[1].ToString(); // textboxen viser terningen
maskedTextBox2.Text = tal[2].ToString();
maskedTextBox3.Text = tal[3].ToString();
maskedTextBox4.Text = tal[4].ToString();
maskedTextBox5.Text = tal[5].ToString();
maskedTextBox6.Text = tal[6].ToString();
}
private void upd1b() // listboxen opdateres i denne funktion
{
    listBox1.Items.Clear(); //Listboxen cleares
    for(int b=6;b<37;b++) // loop fra 6 til 36
    {
        if (summer[b] != 0) // hvis summen er forskellig fra 0
            listBox1.Items.Add(b+" "+summer[b]); // arrayet skrives i listboxen
    }
}
}
```